

Knapzakroute Orvelte K4



De nummers op de kaart corresponderen met de routebeschrijving. De rode stippen (met nummer) geven achtergrondinformatie in de pdf.

Startpunt

Café Warmolts, Schoolstraat 2,
9441 PE Orvelte.
Auto (betaald) parkeren op één van de twee
parkeerplaatsen aan de rand van het dorp.
U kunt alleen met pinpas betalen.

Lengte route 17 km

In twee delen te splitsen:

- Zuidlus 1-4 en 21-30 (5 km).
- Noordlus 4-20 (12 km).

Begaanbaarheid paden

Redelijk te belopen in alle jaargetijden.
In natte jaargetijden kunnen enkele paden na
punt 10 langs de Meeuwenplassen wat
modderig zijn.

Honden

Niet toegestaan op het Orvelterzand vanwege
de runderen (zie punt 4). Op de rest van de
route zijn honden, mits aangelijnd, toegestaan.

1 Start bij Café Warmolts

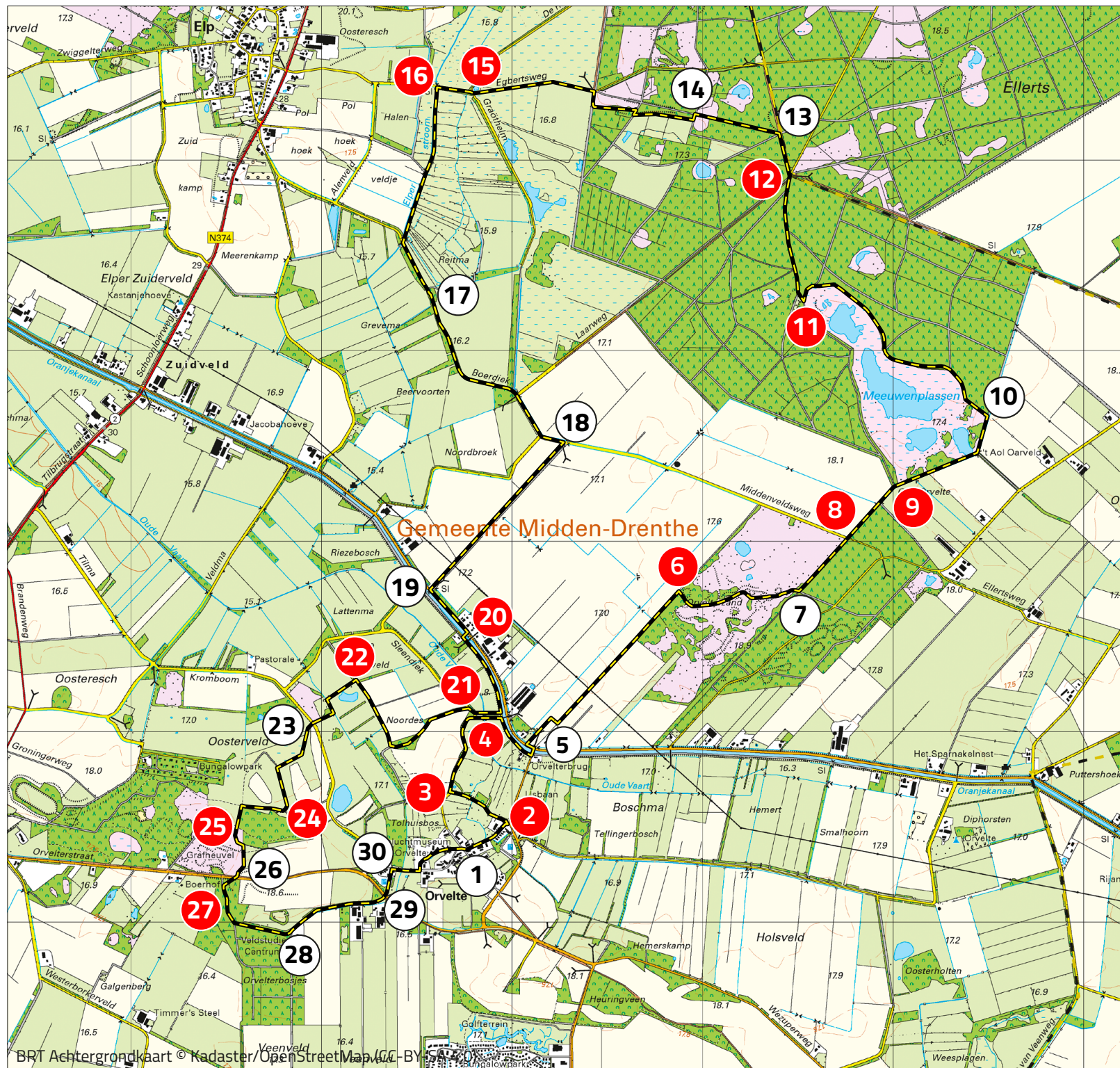
- De wandeling begint middenin het dorp bij Café Warmolts. Hier neemt u de Brugstraat richting Ellertsveld, zoals de richtingwijzer aangeeft.

2 Een dijkje door de groenlanden

- Vlak voor de verharde weg langs het dorp gaat u linksaf het Masdiekie op.

3 Een muur van struikgewas

- Aan het eind van het pad neemt u de klinkerweg rechtsaf. Dit is de Schapendrift.
- Volg de Schapendrift tot u bij het Oranjekanaal uitkomt.



- 4 Een mislukte onderneming**
- Bij het Oranjekanaal aangekomen gaat u op de kanaaldijk rechtsaf.
 - U gaat de Orvelterbrug over en gaat vervolgens linksaf.
 - *Let op: het Orvelterzand is verboden voor honden. Om dit gebied met uw hond te omzeilen gaat u bij punt 4 niet linksaf na de brug, maar rechtsaf. Hierna neemt u de eerste weg linksaf. Waar het bos aan de rechterkant begint, gaat u linksaf en voor het hek rechtsaf. Vanaf hier doorlopen tot punt 8.*

- 5 Graspad tussen boerderijen**
- Na zo'n 50 meter gaat u rechtsaf het pad op dat overgaat in een smaller pad.
 - Na een haakse bocht naar rechts volgt een haakse bocht naar links. Dit pad blijft u volgen.

- 6 Als het veld 'op de wind gaat'**
- Als u een paar honderd meter langs het natuurgebied aan u rechterhand loopt, ziet u rechts een paadje uit het natuurgebied komen. Via het wildrooster gaat u via dit paadje het Orvelterzand op.
 - Volg linksaf de paaltjesroute met parse koppen.

- 7 Orvelterzand**
- De wandeling over het Orvelterzand brengt u na een wildrooster op een breder pad waar u linksaf gaat.

- 8 Het eindeloze Ellertsveld**
- Steek de geasfalteerde Middenveldsweg over en blijf het pad volgen.

- 9 De wraak van Brammert**
- Op de driesprong houdt u het pad naar rechts aan.
 - Hou vervolgens op de volgende driesprong links aan.

- 10 Meeuwenplassen**
- U neemt het eerste pad naar links. Links van u zijn de Meeuwenplassen en rechts de bosrand.
 - Neem op de eerste driesprong het pad linksaf zodat u de Meeuwenplassen aan uw linkerhand houdt.

- 11 Staatsbos op de slechtste grond**
- Aan het eind van het pad gaat u op de T-splitsing linksaf.
 - Na zo'n 100 meter gaat u rechtsaf. Direct daarna op de kruising weer rechtsaf.

- 12 Tot hier en niet verder**
- Het pad komt uit op een zessprong midden in het bos (paddenstoel 23348). Ga hier verder over de keienweg richting Elp.

- 13 Ellertsveld**
- Waar twee bospaden naar links gaan, neemt u het rechtse pad hiervan.

- 14 Egbertsweg**
- Op het eerste kruispunt gaat u linksaf. Direct na ongeveer 25 meter gaat u rechtsaf.
 - Aan het eind van het pad gaat u rechtsaf en direct weer linksaf.
 - Voor de bosrand gaat u rechtsaf.
 - Bij de verharde weg, Egbertsweg (paddenstoel 20967/001), gaat u linksaf richting Elp.

- 15 De hoge es van Elp**
- Ga op de kruising rechtdoor.

- 16 De schrale landen langs de Elperstroom**
- Neem vervolgens het eerste pad links. U blijft dit pad langs de Elperstroom volgen.
 - U komt uit op een asfaltweg en gaat hier linksaf.

- 17 Boerdiek**
- U volgt deze asfaltweg tot aan de driesprong waar u bij paddenstoel 24910 richting Orvelte gaat.

- 18 Middenveldsweg**
- Op de driesprong houdt u links aan, de Middenveldsweg.
 - Neem dan na zo'n 100 meter rechtsaf het lange rechte fietspad.

- 19 Oranjekanaal**
- Bij het Oranjekanaal gaat u linksaf richting Orvelte.

- 20 De Eerste Drentsche Stoomvlasbewerkingsfabriek**
- Ga bij de sluis het kanaal over en vervolg uw weg linksaf aan de overkant.
 - 'U neemt de eerste weg (Schapendrift) rechts. Op dit punt aangekomen heeft u een 'rondje' gelopen.
 - Vervolgens houdt u op de driesprong rechts aan. U bent nu op de Sleendiek.

- 21 Vijftig akkertjes op de Noordes**
- Meteen al na zo'n 50 meter Sleendiek neemt u linksaf het Stokakkersdiekie.
 - Na het bosje gaat u op de kruising van paden rechtsaf.

- 22 De wedergeboorte van het Rustveld**
- Na de bomenrij aan uw rechterhand loopt u meteen linksaf het graspad op.
 - Ga aan het eind van dit pad bij de sloot de dam over en dan meteen linksaf langs de sloot.
 - Vervolg de sloot zo'n 100 meter tot een grote boom. Hier steekt u rechtsaf het veld over tot de verharde weg.

- 23 Naar ijzertijdboerderij**
- Steek het weggetje over en ga het graspad aan de overkant op.
 - Het pad gaat naar de IJzertijdboerderij.

- 24 Mens en dier onder één dak**
- Met de IJzertijdboerderij links van u loopt u door. Volg het pad aan de linkerkant van het open veld.
 - Neem vervolgens het eerste pad links langs de bosrand.
 - Het pad loopt het heideveld op en maakt een bocht naar links.

- 25 Oosterveld in het westen**
- Volg het pad tot u tussen twee bomen door komt.

- 26 Aardkundig monument**
- Vervolgens gaat u rechtsaf en loopt u op de kruising van paden rechtdoor.
 - U komt langs de informatietafel van het aardkundig monument Dekzandrug Orvelte en loopt door tot aan de doorgaande weg.

- 27 Het Orvelterbos op het Witteveen**
- Steek de weg over en vervolg het naar rechts lopende bospaadje.
 - Al na zo'n 50 meter slaat u linksaf het brede pad op.
 - Neem het eerste paadje linksaf.

- 28 Zuideresweg**
- Het pad komt uit op de Zuideresweg waar u linksaf gaat.
 - U passeert het Veldstudiecentrum De Veldhoeve en blijft de weg volgen.

- 29 Wezuperweg**
- Steek de doorgaande weg over en loop het dorp Orvelte binnen.

- 30 Dorpsstraat**
- Bij het tolhuis neemt u rechtsaf de Dorpsstraat.
 - Vervolgens neemt u de eerste weg links.
 - Deze weg brengt u terug naar Café Warmolts.